



# „Die Mit-mach-Seite“

Ev. Kindertagesstätte Bockenheim

Donnerstag, 30.4.2020

## 6 gewinnt

Material:

Holzkleber, Holzleisten, Dübel, Bohrer und Säge.



Forstet zuerst euren Holzrestbestand zu Hause durch, vielleicht werdet ihr dabei schon fündig. Sägt euch daraus Holzstücke zurecht, die ihr dann zu einer viereckigen Holzkiste zusammen bauen könnt.



Zwei gleiche Stücke für Boden und Deckel.



Vier passende Stücke für die Wände und ein ein kleines Stück für den Deckel, dieser soll später in die Box passen (siehe späteres Bild)

Ich habe euch hier keine Maßangaben dazugeschrieben, weil ihr selbst entscheiden könnt, wie groß ihr euer Spiel bauen möchtet, oder welche Größe ihr vielleicht einfach bereits an Holz zu Hause habt.



Malt zuerst auf die Hinterseite des Deckels ein sechser Würfelbild.



Danach bohrt ihr diese sechs Löcher so groß, dass eure Dübel durch diese passen.



Anschließend klebt ihr das kleine Teil für den Deckel auf die sechs gebohrten Löcher.



Nachdem dies getrocknet ist, bohrt ihr ein einziges Loch auch durch das zweite Brett, dies wird die Zahl 6 werden.



Jetzt nur noch die Holzkiste zusammenkleben und alles eine Weile trocknen lassen. Habt vielleicht Geduld bis zum nächsten Tag.



Am nächsten Tag dürft ihr den Deckel mit Zahlen von 1-6 versehen. Passt hier dabei auf, dass das einzige ganz durchgebohrte Loch mit der 6 versehen wird.

Wie ihr den Deckel mit den Zahlen bemalt bleibt euch überlassen, wie ihr oben seht könnt ihr Zahlen aufbringen oder Punkte, vielleicht malt ihr auch direkt Würfel drauf, hier könnt ihr eurer Phantasie freien Lauf lassen.

Genau wie bei der Box, malt diese bunt an oder bemalt sie mit Motiven, ich selbst habe sie natura gelassen, auch dies ist natürlich eine Möglichkeit.



Befüllt eure Box nun mit euren Dübeln und Würfeln.

Deckel auf eure Box und los geht's mit dem Spielen. Viel Spaß!!!

### Spielanleitung:

Alle am Spiel teilnehmenden Personen (mindestens 2), erhalten die gleiche Anzahl Dübel, wie viele könnt ihr selbstständig entscheiden. Ich selbst spiele meist mit 10 Dübeln. Es wird reihum gewürfelt. Bei einer 6 verschwindet der Dübel gleich in der Spielbox und besetzt keinen Platz. Bei einer gewürfelten Zahl von 1 bis 5 muss man eines der Stäbchen in die mit derselben Zahl bezeichnete Vertiefung stecken. Sollte sich dort bereits ein Stäbchen befinden, muss man dieses seinem Vorrat hinzufügen und sein Zug ist somit beendet. Ansonsten darf man entscheiden, wie oft man würfeln möchte und wann man aufhören möchte. Überlegt gut, wie lange ihr euer Glück herausfordert. :o)  
Gewonnen hat, wer seine Dübel als erster losgeworden ist.

Viel Spaß wünscht euch dabei  
Eure Sarah